

21- Il était une fois les animaux

Explorer - 21- Itinéraire patrimoine, sciences et nature

Animaux de pierre, animaux de papier, animaux de paille : ce parcours en trois étapes au Château des Ducs, à la Bibliothèque municipale, puis au Muséum d'histoire naturelle, permet de découvrir les différentes représentations du bestiaire animalier.

MODALITÉS

Niveaux : **CP CE1 CLIS**

Tarifcation : **Gratuité**

Durée globale du projet : **4h par classe**

Période ou date : **de novembre 2023 à juin 2024**

Nombre de classe : **5**

Critères spécifiques : **3 étapes : atelier au Château, atelier à la**

Médiathèque, visite en autonomie au Muséum

Ressource :

<https://bibliotheque.nantes.fr/professionnels/enseignants/>, Page enseignants, <https://www.chateaunantes.fr/groupe-pro-edu/enseignants/>, / les scolaires au musée d'histoire, <https://museum.nantesmetropole.fr/home/groupe/scolaires.html>, / les scolaires au muséum

PROPOSÉ PAR

BM - Bibliothèque Municipale de Nantes

Service Patrimoine

Tel. : **02 40 41 42 99**

Action culturelle

Email: **bm-pat@mairie-nantes.fr**

Château des Ducs de Bretagne - Musée d'histoire de Nantes

Séverine Billon

Tel. : **02 51 17 49 43**

Responsable de la médiation

Email:

Severine.billon@chateaunantes.fr

Muséum d'histoire naturelle

Aurélié Del Prete

Tel. : **02 40 41 55 03 (mardi au samedi)**

Médiatrice culturelle

Email: **aurelie.del-prete@nantesmetropole.fr**

RÉUNION DE PRÉPARATION



Quand

Novembre 2023



Durée

1 h



Où?

Muséum d'histoire naturelle - 12 Rue Voltaire, 44000 Nantes



Avec

Anne-Claire Sire et Mathilde Jean (Bibliothèque municipale)
Séverine Billon (Château des ducs de Bretagne)
Aurélié Del Prete (Muséum d'histoire naturelle)

Échanger sur les sujets abordés, mise à disposition des ressources, mise en œuvre du projet (calendrier), répartition des rôles pour favoriser leur complémentarité.

LE BESTIAIRE : MONSTRES ET ANIMAUX DE PIERRE



Quand

De novembre 2023 à juin 2024



Durée

1h30



Où?

Château des ducs de Bretagne, Musée d'histoire de Nantes - 4 Pl. Marc Elder



Avec

un médiateur culturel

Les enfants explorent le château et partent à la recherche d'animaux réels, de monstres ou de créatures étranges qui semblent figés dans la pierre... Ils découvrent des animaux que l'homme a rencontrés depuis qu'il voyage, sur les océans et depuis très longtemps.

Grâce à des jeux d'observation et d'identification, ils débusquent griffons, dragons, chouettes et autres créatures mettant en éveil tout un imaginaire !

FANTASTIQUE BESTIAIRE



Quand

De novembre 2024 à juin 2025



Durée

1h15



Où?

Médiathèque Jacques Demy (Tram 1 arrêt Médiathèque), 15 Rue de l'Héronnière



Avec

Une bibliothécaire du service Patrimoine de la Bibliothèque municipale.

L'atelier est divisé en 2 étapes :

- Observation de planches d'animaux fantastiques dans un ouvrage du XVIIIe siècle, puis dans un livre pop-up moderne, tout en découvrant les différentes histoires qui s'y rapportent (mythologies, légendes, contes...)

- Création de son propre animal imaginaire sur tablette grâce à l'application Fabricabrac de la BNF, en choisissant des illustrations issues des collections patrimoniales.

NB : Pour les groupes supérieurs à 16 élèves, la seconde partie de l'atelier (tablette Fabricabrac) est remplacée par un jeu de memory à partir d'illustrations d'animaux issues de diverses enluminures et de gravures.

ANIMAUX EN VUE



Quand

De novembre 2023 à juin 2024



Où?

Muséum d'Histoire naturelle, 12 rue Voltaire



Durée

1h15



Avec

l'enseignant, en autonomie

Les animaux sont des acteurs importants de l'univers des enfants et font du Muséum un lieu privilégié d'observation et de développement du langage. Un parcours "clés en main" en 4 étapes conduira les enfants à observer la globalité, les détails, les différences.