Z TOUS DOMAINES

# 19- Ville(s) d'hier et à deux mains - visite et atelier

Z Secteur 1 - Z A RANGER

Ce projet invite à découvrir comment se fabrique une ville. La visite du quartier de la création permet de revenir sur l'histoire de l'ile de Nantes et comprendre comment ce territoire s'est transformé d'une friche industrielle en une friche culturelle. Le jeu "construis ta ville" permet, par la manipulation de blocs programmatiques, de mieux comprendre l'histoire des villes avant d'à leur tour, se mettre dans la peau d'un urbaniste et imaginer la ville du futur "idéale".

## MODALITÉS

Niveaux : **CE1 CE2 CM1 CM2 CLIS**
Tarification : **gratuité**
Durée globale du projet : **2h00**
Période ou date : **octobre 2024 - mai 2025**

Nombre de classe : **5**
Critères spécifiques : **Il n'y a pas de critères spécifique. Chaque classe est accueillie dans l'enceinte de l'école d'architecture de Nantes.**
Condition d'accueil : **L'atelier est en mesure de s'adapter aux besoins particuliers de certains élèves dans la mesure où les enseignant·es en informe le ou la médiateur·ice architecte suffisamment en amont et qu'ils prennent un temps pour, ensemble, penser son adaptation.**
Ressource : **https://www.lardepa.com/, Site de l'Ardepa, https://www.lardepa.com/construis-ta-ville-ideale/, Construis ta ville idéale, https://www.lardepa.com/visites-architecturales-urbaines/, Visites architecturale et urbaine**

## PROPOSÉ PAR


### Ardepa

**Sabryn Daiki**
**Co-directrice en charges des projets pédagogiques**
Tel. : **02 40 59 04 59**
Email: **lardepa@gmail.com**

Ardepa

**Sabryn Daiki**
**co-directrice / cheffe de projet pédagogique**
Tel. : **0652848680**
Email: **lardepa@gmail.com**


## A LA DÉCOUVERTE DE L'HISTOIRE DE L'ILE DE NANTES

### Où?

Départ à l'école d'architecture en direction du quartier de la création

### Durée

1h00

### Avec

Action menée par les architectes-médiateur·ices de l'Ardepa, titulaires d'un diplôme d'architecte et spécialisé·es dans l'intervention pédagogique dans les classes.

Munis d'un carnet d'enquête, les enfants suivent l'architecte-médiateur·rice sur le toit de l'école d'Architecture pour une introduction à l'histoire de l'ile de Nantes. Direction ensuite le quartier de la création pour comprendre comment l'ile de Nantes s'est transformée à travers les siècles, successivement : "Venise de l'Ouest", chantiers navals, friche industrielle et maintenant "friche" culturelle.

### Besoins spécifiques

Il n'y a pas de besoin spécifique. Nous fournissons l'ensemble du matériel nécessaire.

## CONSTRUIS TA VILLE IDÉALE

### Où?

Ecole d'Architecture de Nantes

### Durée

1h00

### Avec

Action menée par les architectes-médiateur·ices de l'Ardepa, titulaires d'un diplôme d'architecte et spécialisé·es dans l'intervention pédagogique dans les classes.

De retour à l'école d'architecture, et après une introduction à l'histoire globale des villes, les enfants sont invités à se mettre dans la peau d'urbanistes et imaginer une ville "idéale". Comment se fabrique une ville ? De quoi est-elle faite ? Quels enjeux s'y cachent ? Quels typologies logements y trouve-t-on ? Ce sont les questions posées aux enfants à travers ce jeu. Ce jeu se déroule en alternant les phases de manipulation, de dialogue et d'observation. Il permet de dresser l'inventaire de ce qui "fait" la ville et de réfléchir à la manière dont ces différents éléments sont pensés en liens les uns avec les autres.

### Besoins spécifiques

Il n'y a pas de besoin spécifiques. Nous fournissons l'ensemble du matériel nécessaire.