

Suivi de joueurs

Nantes Nord Est - 121- Arts Plastiques Explorer (cycle 1)

Accompagnement à la mise en place d'ateliers jeux en classe dans le but de développer les compétences psycho-sociales des enfants, valoriser leurs compétences non scolaires et réinvestir leurs compétences scolaires dans des activités ludiques.

MODALITÉS

Niveaux : **CE1 CE2 CM1 CM2**

Tarifcation : **1 euros par jeu prêtés, environ 30 euros sur l'année**

Durée globale du projet : **4h**

Période ou date : **novembre 2026 à juin 2027**

Nombre de classe : **4**

Critères spécifiques : **SECTEUR Nord Est Carquefou**

Priorité aux écoles Louis Pergaud et Linot

Pour 2 classes à 5 classes d'une même école

PROPOSÉ PAR

Bibliothèque 1001 pages Amicale laïque St Joseph de Porterie

Bibliothèque Ludothèque 1001 Pages

Tel. : **06 88 33 61 98**

Bibliothèque Ludothèque

Email: **1001pages@alpacnantes.net**

RÉUNION DE PRÉPARATION



Quand

de septembre à octobre 2026



Durée

1h30

Principes et enjeux de la mise en jeu.

Importance de proposer différents types de jeux aux enfants (jeux symboliques, de construction, de société).

Modalités des prêts de jeux si nécessaires.

Calendrier et contenu des interventions de la ludothécaire.



Où?

Bibliothèque 1001 Pages



Avec

La ludothécaire et les enseignant.e.s participant au projet

ATELIERS JEUX



Quand

Octobre 2026 à juin 2026



Durée

2h par séance

Lors des deux ateliers en présence de la ludothécaire, cette dernière peut (au choix de l'enseignant.e) soit expliquer les règles pour faciliter l'appropriation de la sélection de jeux de société, soit mener avec les enfants une discussion ouverte sur les problématiques rencontrées en jeu à l'école et à la maison, les effets de l'atelier, les attentes des enfants etc.

Besoins spécifiques

Les enfants doivent avoir librement accès à au moins trois espaces de jeux (symbolique, de construction et de société) et à une quantité suffisante de matériel ludique.

ATELIERS JEUX HEBDOMADAIRE (EN AUTONOMIE)



Quand

Octobre 2026 à juin 2027



Durée

1 atelier de 2h par semaine



Où?

A l'école



Avec

Les enfants, l'enseignant.e

La ludothécaire deux fois dans l'année

Lors des ateliers hebdomadaire les enfants peuvent librement jouer, changer de jeu, ne pas jouer. Il sont responsables de l'intégrité du matériel de jeu (comptage des pièces,

rangement etc.).

Besoins spécifiques

Les enfants doivent avoir librement accès à au moins trois espaces de jeux (symbolique, de construction et de société) et à une quantité suffisante de matériel ludique.

CONSEILS ET EMPRUNT DE JEUX



Quand

1 fois par période



Durée

1h30



Où?

Bibliothèque 1001 Pages



Avec

La ludothécaire, les enseignant.es

Présentation d'une sélection de jeux, de leurs mécaniques et des effets qu'ils induisent pour les joueurs - joueuses.

Echanges sur les problématiques rencontrées et les effets attendus (ou non) de l'atelier sur les individus et le groupe classe.

Choix et emprunts des jeux.

BIBLIOTHÈQUE 1001 PAGES

«Mille et une Pages» est un espace convivial, proposant livres et jeux pour tous les âges. Il est possible de lire, de jouer sur place et d'emprunter. Elle propose des animations lectures et jeux en direction des familles, des écoles, des assistant.e.s maternel.le.s, des crèches municipales et associatives. Egalement, tout au long de l'année, vous pouvez participer aux Clubs de lecteurs enfants, adolescents et adultes.