

311 - La ville sous toutes ses formes

Nantes Sud Ouest - 311 - Histoire et patrimoines Découvrir (cycle 1)

La ville entoure et participe à la vie des enfants des écoles Nantaises, elle possède donc une grande place dans leur imaginaire.

La Maison des Jeux de Nantes propose aux écoles maternelles de créer leur propre ville, faite de multiples formes et couleurs, à partir d'un matériel de construction adapté de la Très Petite Section à la Grande Section.

Une sélection d'albums sur le thème de la ville a été également effectuée avec le CRV lecture-écriture. Ces albums seront à disposition des enseignant.e.s pendant la période de prêt et durant l'animation.

MODALITÉS

Niveaux : **TPS PS MS GS**

Tarifcation : **Gratuité**

Durée globale du projet : **1 après midi de prise en main animée par la maison des jeux et 3 semaines de prêt**

Période ou date : **Novembre 2026 à Juin 2027**

Nombre de classe : **20**

Critères spécifiques : **SECTEUR SUD-OUEST**

Destiné à 4 écoles : 1 matinée de mise en jeux avec la Maison des Jeux puis toutes les classes peuvent être concernées sur 3 semaines de prêt.

Condition d'accueil : **La ville sera installée dans la salle de motricité.**

Ressource : **<https://www.maisondesjeux-nantes.org/jeu-a-lecole>,**

Présentation de la Maison des jeux

PROPOSÉ PAR

Maison des jeux (jeux symboliques, de société, de construction)

Mathieu ROUBY

Tel. : **0240357567**

Ludothécaire

Email: **contact@maisondesjeux-nantes.org**

APRÈS MIDI DE JEUX



Quand

Durant une après midi



Durée

3h



Où?

Dans l'école, dans la salle de motricité.



Avec

2 classes de GS

Après une mise en jeu autour de la question de la ville (qu'est-ce qu'une ville, qu'y trouve t-on?) et des consignes de jeu précises, les enfants vont profiter d'un temps de jeu libre avec le matériel, puis d'une lecture d'album autour du thème de la ville par l'animateur.ice, puis d'un temps de construction guidé (sur plan, avec des indications précises de l'animateur.ice). Les Grandes Sections seront ensuite chargés de transmettre leur expériences aux autres classes durant les 3 semaines de prêt.

Liste des albums prêtés:

- Popville
- Dans ma ville il y a
- Ourson et ville
- Dans ma ville
- Rapido dans la ville
- Et toute la ville s'éveille
- Ma planète change
- Dans le brouillard de Milan
- Nationale Zero

Les classes de Grande Section sont concernées en priorité par l'animation.

L'idée est de proposer des temps de jeu longs pour les classe de GS lors de l'après midi de jeu.

Besoins spécifiques

La salle de motricité devra être mise à disposition si possible.

Livraison du matériel : Le matériel est livré le jour de l'animation sur la pause méridienne.

Reprise du matériel : le matériel est repris en cours de matinée 3 semaines plus tard.

SÉANCES DE JEU EN AUTONOMIE



Quand

Au cours des 2 à 3 semaines d'emprunt



Où?

À l'école



Avec

Les enseignant.e.s

Les enseignant.e.s sont invité.e.s à s'approprier le matériel de jeu. En construisant des espaces en classe et ailleurs dans l'école. La répétition des séances de jeux favorise l'émergence de nouveaux espaces et favorise la stimulation de l'imaginaire des enfants.

LA MAISON DES JEUX

La Maison des Jeux de Nantes est une association d'éducation populaire qui a pour but la promotion du jeu et le développement des pratiques ludiques. Elle intervient auprès de professionnel.les dans l'accompagnement de projets et l'animation de temps de jeu, mais est aussi un lieu de jeu où chacun.e peut venir jouer.